

Ergebniseingabe Online / Wichtige Hinweise

1. In der Regel werden Sie die Online-Ergebniseingabe unter Vorlage des üblichen Spielberichtes durchführen. Achten Sie bitte unbedingt darauf, dass der Spielbericht die „**Spielnummer**“ (s. Punkt 3.) und die korrekten „**Positions-Nummern**“ der Spieler (sowohl Heim wie Gast; s. Punkt 4.) **sowohl im Einzel wie im Doppel** aufweist!
2. Den Zugang finden Sie auf der TVM-Homepage unter <http://www.tvm-tennis.de> / **Service** / „**Ergebniseingabe Online**“
Das benötigte Passwort lautet: „**mannschaft**“
3. Geben Sie nun die gewünschte **Spielnummer** ein. Die Angabe der richtigen Spielnummer ist **unabdingbar**. Sie ist dokumentiert in den zugesandten Spielplänen. Notfalls ist diese auch online unter den entsprechenden Spielplänen abrufbar (Sport / „Mannschaftsspiele“).
4. Für die Eingabe der Spieler ist die korrekte **dreistellige Positions-Nummer** äußerst **wichtig!** Diese Positionsnummern sind in den Mannschaftsmeldungen aufgeführt (auch online einsehbar). Spieler aus ersten Mannschaften haben die Pos.-Nr. 101, 102 usw.; Spieler aus zweiten Mannschaften haben die Pos.-Nr. 201, 202 usw. Eine nicht korrekte Positions-Nummer weist entweder keinen oder einen falschen Spieler aus.
5. Die **Cursor-Steuerung** erfolgt ausschließlich über **Maus-Klicks** oder die **TAB-Taste**.
6. Die Menüführung im Programm erklärt sich selbst. Mit dem Drücken des „Weiter“-Buttons speichern Sie die jew. Eingaben, so dass diese auch bei zwischenzeitlichen Off-Line-Phasen erhalten bleiben.
7. **Neu:**
Einzelspiele, die nicht ausgetragen wurden, müssen künftig unbedingt bei der ONLINE-Eingabe gekennzeichnet werden, indem die voreingestellte Kennzeichnung (Haken) „gespielt“ durch Anklicken deaktiviert wird.
Das gilt auch für Spiele, bei denen der Gegner nicht angetreten ist. Dabei müssen die Spieler der angetretenen Mannschaft und die Ergebnisse (jew. 6:0, 6:0) in den Spielbericht eingetragen und wie oben beschrieben als „nicht gespielt“ gekennzeichnet werden.
Abgebrochene Matches (nach mindestens einem vollendeten Spiel) werden für den Sieger zum vollständigen Ergebnis ergänzt (z.B. Abbruch bei 0:3 aus Sicht des Siegers wird gewertet als 6:3, 6:0). Den Abbruch sowie den Spielstand bei Abbruch bitte unter „Bemerkungen“ dokumentieren. Ein Abbruch beim Spielstand von 0:0 wird als „nicht gespielt“ gewertet (s.o.).
8. Füllen Sie bitte auch die unter „Obligatorisch“ aufgelisteten Felder aus (Datum, Oberschiedsrichter, Mannschaftsführer, Siegerteam).
9. Sobald Sie den Spielbericht mit dem Button „**Absenden**“ (**nicht vergessen !!!**) abgeschickt haben, ist er für Sie nicht mehr bearbeitbar. Die Ergebnisdokumentation im Internet erfolgt nicht unmittelbar, sondern erst nach Prüfung durch den Verband.
10. Eine von allen nach Wettspielordnung verlangten Personen unterschriebene Original-Version des Spielberichtes ist vom Heimverein für eventuelle Proteste und Einsprüche vorzuhalten !!!
Online versandte Spielberichte müssen nicht zusätzlich per Post versandt werden (lediglich auf Aufforderung) !
11. Im Interesse aller Beteiligten und zur Vermeidung von Bußgeldern beachten Sie bitte die zeitlichen Vorgaben unter § 30 der TVM-Wettspielordnung.

WIR WÜNSCHEN VIEL ERFOLG UND SPASS BEI DER EINGABE !